



The Knight's Crossing Heavy Combat League

by Richart von Brandenburg

Last Changes: 13.01.2016 – Changes since last version in **red**

PURPOSE

Purpose of the Knight's Crossing Heavy Combat League (KCHCL or League) is to promote SCA Heavy Combat in the lands of the Barony of Knight's Crossing, give fighters the possibility to monitor their improvement in fighting comparable to other fighters and to bring a new interesting aspect into tournaments as well bringing more fighters together on events.

FORMAT

The Format of the League will be held as a season ranking list. The first season will begin at Bootcamp 2016 and will end with the Baronial Investiture and will be a testing season to check if everything works as envisaged.

During the season, fighters may challenge each other for League Fights on every official event, supraregional fighter practice (e.g. Bootcamp, NFFP, Baronial Fighter Practice) and big demos (e.g. RPC, Aventure Sommerfest, NordCon).

To start League Fights at events, a minimum of four participant fighters must be present.

The result of the fight will be submitted by the winner to the Sponsor (in the testing year, Richart von Brandenburg) via E-Mail or online form. If a whole part of the event consists of League Fights (e.g. in the form of a Tournament), a Master/Mistress of the List should be chosen to record the results and send it in completely.

The Sponsor then enters the results in the order they come in into the ranking tool provided by the website www.rankade.com. No fighter needs to register an account on that website! This option can be added later.

SCORING

Each fighter starts with a score of 1000 and no fighter can ever have a score lesser than 1000.

The result of the fight will change the ranking list score of both fighters affected by different factors like:

- Previous Score
- Score of the opponent
- Number of fighters in the League
- Activity of the Fighter in the League
- [...]

The whole formula used by rankade.com is not public domain, but has been used for year in several Game & Sports Competitions.

The Score will increase significant after a fighter's first League Fights to determine their place in the ranking list. This ensures that a fighter with at least one fight will always have more points than a fighter without a single fight.

Example: Fighter A and Fighter B join the League simultaneously and fight each other. Fighter A is the winner of this fight and will increase his Score from 1000 to 2012. Fighter B now made one fight as well, so his score increases from 1000 to 1988. These are the default values provided by tests on rankade.com. After the first fight, score will change much fewer (e.g. +12 for a win, -12 for a loss depending of the stated factors).

The system is designed the way that challenging a stronger fighter (fighter with a high score) will result in higher score gain in the case of victory, while losing not so much score at a defeat.

This works also the other way round. Challenging a fighter with lesser score might be easier, but will result in less gain of score and contains the danger of losing more score at a defeat.

ENDING AND COMMUNICATION

The ranking list will be visible during the whole season via a weblink without a further registration. In addition, the Sponsor shall present the Top 10 of the list in the Knightingale.

All results should be submitted considering honor and chivalry, there will be no cheat control. If cheating emerges, the whole League system is not able to become established.

Option: The system also supports different kinds of factions. This makes melees in every size for League Score possible.

After the end of the season the fighter on top of the ranking list **and who is not a Knight**, is declared Victor of the Season and shall be honored in the next Baronial Court. The Sponsor may present a price for the Victor.

FUTURE

If the League can be established during the testing season, a regular season shall be started where all Scores are reset. A regular season shall last at least one and maximum of two years.

In the far future, maybe other branches of Drachenwald use this system as well to compare their fighters. This would lead to the possibility of a Drachenwald League where fighters have to qualify in their “home league” first. But this is a far future dream.

Die Knight's Crossing Heavy Combat Liga

von Richart von Brandenburg

Letzte Änderungen: 12.01.2016

ZWECK

Zweck der Knight's Crossing Heavy Combat Liga (kurz KCHCL oder Liga) ist es, den Heavy Combat im Land von Knight's Crossing zu fördern, Kämpfern die Möglichkeit zu geben ihren Fortschritt zu beobachten, auch im Vergleich mit anderen Kämpfern und einen neuen interessanten Aspekt in Turniere zu bringen sowie mehr Kämpfer auf Events zusammen zu bringen.

FORMAT

Das Format der Liga wird eine Saison-Rangliste sein. The erste Saison wird zu Bootcamp 2016 starten und mit der Baronialen Investitur enden. Sie wird eine Testsaison sein um heraus zu finden ob alles wie angedacht funktioniert.

Während der Saison können Kämpfer einander für Ligakämpfe herausfordern. Dies wird auf jedem offiziellen Event, überregionaler Fighter Practice (wie Bootcamp, NFFP und Baronial Fighter Practice) **sowie großer Demo (z.B. RPC, Aventure Sommerfest, NordCon)** möglich sein.

Um Ligakämpfe während eines Events zu veranstalten sind mindestens vier teilnehmende Kämpfer notwendig.

Das Ergebnis des Kampfes wird **durch den Sieger** an den Sponsor (in der Testsaison Richart von Brandenburg) per E-Mail oder Onlineformular übermittelt. Falls auf einem Event ein ganzer Teil aus Ligakämpfen besteht (zum Beispiel in Form eines Turniers), sollte ein Master/ eine Mistress of the List ausgewählt werden um die Ergebnisse vollständig festzuhalten und zu übermitteln.

Der Sponsor gibt die Ergebnisse dann in der Reihenfolge ihres Eingehens in das Ranglistentool, welches von der Website www.rankade.com angeboten wird, ein. Kein Kämpfer muss sich auf dieser Webseite registrieren! Diese Möglichkeit kann später hinzugefügt werden.

WERTUNG

Jeder Kämpfer startet mit einer Wertung von 1000 und kein Kämpfer kann eine schlechtere Wertung als 1000 haben.

Das Ergebnis des Kampfes ändert die Wertung der Rangliste beider Kämpfer und wird durch verschiedene Faktoren beeinflusst, beispielsweise:

- Vorherige Wertung
- Wertung des Gegners
- Anzahl der Kämpfer in der Liga
- Aktivität des Kämpfers in der Liga
- [...]

Die komplette Formel die rankade.com nutzt ist nicht öffentlich zugänglich, wird jedoch seit Jahren erfolgreich in diversen Spiel- und Sportarten genutzt.

Die Wertung erhöht sich nach dem ersten Ligakampf eines Kämpfers signifikant um die Position in der Rangliste zu ermitteln. Das gewährleistet, dass ein Kämpfer mit einem Kampf immer mehr Wertung haben wird als ein Kämpfer ohne einen Kampf.

Beispiel: Kämpfer A und Kämpfer B treten gleichzeitig der Liga bei und kämpfen gegen einander. Kämpfer A geht als Sieger hervor und erhöht seine Wertung von 1000 auf 2012. Kämpfer B hat nun auch einen Kampf bestritten, somit steigt seine Wertung auf 1988. Das sind die Standardwerte die durch Tests auf rankade.com ermittelt wurden. Nach dem ersten Kampf wird die Wertung deutlich weniger verändert (zum Beispiel +12 für einen Sieg, -12 für eine Niederlage, abhängig von den genannten Faktoren).

Das System ist so gestaltet, dass das Herausfordern stärkerer Gegner (Kämpfer mit einer hohen Wertung) bei einem Sieg in einem höheren Wertungsgewinn resultiert, bei einer Niederlage in weniger Wertungsverlust.

Das funktioniert anders herum genauso. Einen Kämpfer mit weniger Wertung heraus zu fordern könnte einfacher sein, resultiert aber in weniger Wertungsgewinn und beinhaltet die Gefahr bei einer Niederlage mehr Wertung zu verlieren.

ENDE UND KOMMUNIKATION

Die Rangliste ist die ganze Saison lang einsehbar über einen Weblink ohne weitere Anmeldung. Zusätzlich soll der Sponsor die Top 10 der Rangliste im Knightingale präsentieren.

Alle Ergebnisse sollten unter Berücksichtigung von Ehre und Ritterlichkeit übermittelt werden. Es wird keine Betrugskontrolle geben. Falls Betrug auftaucht wird es schwer die Liga zu etablieren.

Option: Das System unterstützt ebenfalls verschiedene Arten von Fraktionen. Das ermöglicht es, auch Melees in allen Größenordnungen für Ligawertung zu kämpfen.

Am Ende der Saison wird der Kämpfer, **der kein Ritter ist** und an der Spitze der Rangliste als Saisonsieger gekührt und soll im nächsten Baronialen Court geehrt werden. Der Sponsor kann einen Preis für den Sieger überreichen.

ZUKUNFTSMUSIK

Falls sich die Liga während der Testsaion etablieren kann, soll danach eine reguläre Saison gestartet werden in der alle Wertungen zurückgesetzt werden. Eine reguläre Saison sollte mindestens ein Jahr, höchstens zwei Jahre dauern.

In ferner Zukunft, nutzen vielleicht auch andere Gruppen in Drachenwald dieses System um ihre Kämpfer zu vergleichen. Das würde die Möglichkeit eröffnen eine Drachenwald Liga zu starten für die sich Kämpfer in ihren regionalen Ligen qualifizieren können. Aber das ist ein Traum in ferner Zukunft.